

第5回福岡県小中学生アプリコンテスト 募集要項

はじめに

未来のIT産業を支える人材を育成するため、県内の児童・生徒のITを使ったものづくりへの意欲や関心を高めることを目的として、楽しみながら作品作りができるアプリコンテストを開催します。

1 主催

福岡県未来ITイニシアティブ、福岡県

2 後援

福岡県教育委員会、一般財団法人Rubyアソシエーション

3 応募資格

以下の条件を満たす児童および生徒

- (1) 福岡県内の以下の学校に在籍、または県内に居住し以下の学校に通学していること
小学校、中学校、義務教育学校、中等教育学校（前期課程）、特別支援学校（小学部・中学部）
- (2) 令和8年12月19日（土）に福岡市で開催される最終審査会に参加が可能であること
※最終審査会では審査員の前で作品を発表する
※チームでの応募の場合、チームメンバーは最大5名とする

4 募集作品

「ワンヘルス」または「防災・防犯」をテーマに作成したオリジナル作品

作品例

「ワンヘルス」

- ①ペットを育てるストーリー ②ウイルスと戦うゲーム

「防災・防犯」

- ①火事を避けてゴールを目指す迷路 ②様々な危険から身を守るゲーム

5 応募

(1)応募方法

1. 応募は「スプリングイン（※1）」または「スプリングインクラスルーム（※2）」で作品を提出する。

※1 株式会社しくみデザインが開発したビジュアルプログラミングアプリ

※2 学校などのICT端末にインストールして使う学習教材サービス

2. 詳細は下記募集サイトまたは右の二次元コードから募集サイトをご確認ください。

(https://www.springin.org/challenge/fukuokapref_award_5/)



(2)募集締切

令和8年10月23日（金）

(3)注意事項

- ・応募はスプリングンでの投稿となります。説明欄またはボックスに必要な事項を記載する必要がありますのでご注意ください（詳細は募集サイトをご確認ください）。必要事項が記載されていない場合は、審査対象外となる場合がございます。
- ・在籍校や居住地が分かる書類の提出や、学校への確認を実施する場合があります。
- ・一次審査通過者は令和8年12月19日（土）に福岡市内にて行われる最終審査に参加できる方に限定させていただきます。
- ・最終審査会出席にかかる費用は応募者の負担となります。
- ・未成年がスプリングンに投稿するには、保護者の同意が必要です。投稿された場合は、スプリングン利用規約のすべてに保護者が同意したものとみなします。
- ・応募作品は応募者自身のオリジナルで、第三者の権利を侵害するものでないものとします。作品中に自分以外の著作物（美術、映画、写真、音楽など）を含む場合は、必ず著作者の許諾を得たうえで応募してください。著作権についてわからないことがあれば著作権なるほど質問箱（文化庁）を参考にしてください。
- ・応募作品に個人情報を含まないようにする等、十分な注意を払ってください。
- ・応募作品は、福岡県未来ITイニシアティブ・福岡県、株式会社しくみデザインが運営する其他媒体や広報・宣伝物等でご紹介させていただくことがあります。
- ・その他、応募作品の取り扱いや禁止事項についてはスプリングンの利用規約に従って応募してください。
- ・入賞作品の発表にあたっては、制作者の氏名、所属する学校名、学年（以下、「入賞作品制作者の個人情報」という。）を公表します。
- ・入賞作品及び入賞作品制作者の個人情報は、デジタル人材育成目的のため、入賞作品集等を印刷物、ホームページ等で使用することがあります。
- ・本コンテストは事前の告知なく変更や中止になることがあります。
- ・その他ご不明な点がございましたら、お問い合わせ先にご連絡ください。

6 作品の審査

有識者によって構成される審査会において、独創性、表現力、機能性などの視点から、総合的に評価

(1) 一次審査

スプリングンを運営する株式会社しくみデザインおよび福岡県未来ITイニシアティブにおいて、要件審査と内容審査を行います。

通過者には、学校を通して応募した応募者には所属の学校宛に、直接スプリングンから応募した応募者にはアプリ内で本人宛にそれぞれ令和8年11月下旬頃に通知しますので、令和8年12月19日（土）に行われる最終審査（6(2)参照）にご出席ください。なお、落選の場合、通知はありません。

(2) 最終審査

一次審査を通過した作品を対象に、応募者のプレゼンテーションによる審査を行います。

日程：令和8年12月19日（土）／会場：福岡市内

プレゼン時間 5分程度

7 入賞区分及び賞

- | | |
|--------------------|-----|
| (1) 大賞 | 1件 |
| (2) Matz 賞 (審査員長賞) | 1件 |
| (3) 福岡県教育委員会賞 | 1件 |
| (4) スポンサー賞 | 若干数 |

※賞体系は変更となる場合があります。

※受賞者にはそれぞれ賞状及び副賞を贈呈します。

8 問い合わせ先

- ・コンテスト全般について

福岡県未来 IT イニシアティブ (商工部先端技術産業振興課内)

Web サイト : <https://www.digitalfukuoka.jp>

Email : info@f-ruby.com

T E L : 092-643-3453

- ・スプリングン、クラスルーム、応募方法について

株式会社しくみデザイン

Web サイト : <https://www.shikumi.co.jp>

Email : info@shikumi.co.jp

T E L : 092-474-0153

じどう せいと みな 児童・生徒の皆さんへ

ふくおかけんない じどう せいと みな たいしやう たの さくひんづく
福岡県内の児童・生徒の皆さんを対象に、楽しみながら作品作りができるアプリコ
ンテストを開催します。

1 おうぼしかく 応募資格

(1) と (2) に当てはまる児童および生徒

(1) 福岡県内の「対象学校」に通学している または
福岡県に住んでいて県外の「対象学校」に通学していること

■ 対象学校

しょうがっこう ちゅうがっこう ぎむきやういくながっこう ちゅうとうきやういくながっこう ぜんきかてい
小学校、中学校、義務教育学校、中等教育学校（前期課程）、
とくべつしえんがっこう しょうがくぶ ちゅうがくぶ
特別支援学校（小学部・中学部）

(2) 令和8年12月19日（土）に福岡市で行う最終審査会に参加できること

※最終審査会では審査員の前で作品を発表します

※チームでの応募の場合、チームメンバーは最大5人までです

2 ぼしゅうさくひん 募集作品

「ワンヘルス」または「防災・防犯」をテーマに作成したオリジナル作品

さくひんれい 作品例

「ワンヘルス」

①ペットを育てるストーリー ②ウイルスと戦うゲーム

「防災・防犯」

①火事を避けてゴールを目指す迷路 ②様々な危険から身を守るゲーム

3 おうぼほうほう 応募方法

「スプリング」または「スプリングクラスルーム」から応募します。

くわ ほうほう みぎ にじげん かくにん
詳しい方法は右の二次元コードから確認してください。



4 募集締切

令和8年10月23日（金） 午後5時まで

5 作品の審査

(1) 一次審査

応募作品について審査を行います。応募者による発表はありません。

(2) 最終審査

令和8年12月19日（土）に福岡市の会場でを行います。審査員の前で自分の作品を発表してもらいます。

6 注意事項

- ・応募する前に、必ず保護者の方と「募集要項」を読んでから応募してください。
- ・スプリングから応募するときは、説明欄に「学校名」と「学年」を書いてください。
- ・応募する作品に使うイラストや音楽は自分で作ったもの、または、作った本人が許可したもののだけを使ってください。ゲームやアニメなどのイラストや音楽は使えません。
- ・応募作品に自分やほかの人の名前や住所、学校名などを書かないようにしましょう。