

## 第4回福岡県小中学生アプリコンテスト 募集要項

### はじめに

未来のIT産業を支える人材を育成するため、県内の児童・生徒のITを使ったものづくりへの意欲や関心の喚起を高めることを目的として、小中学生も楽しみながら作品作りができるアプリコンテストを開催します。

### 1 主催

福岡県未来ITイニシアティブ、福岡県

### 2 後援

福岡県教育委員会、一般財団法人Rubyアソシエーション

### 3 応募資格

以下の条件を満たす児童および生徒

- (1) 福岡県内の以下の学校に在籍または福岡県に居住し県外の以下の学校に通学していること  
小学校、中学校、義務教育学校、中等教育学校（前期課程）、特別支援学校（小学部・中学部）
- (2) 令和8年1月24日（土）に福岡市で開催される最終審査会に参加が可能であること  
※最終審査会では審査員の前で作品を発表する  
※チームでの応募の場合、チームメンバーは最大5名とする

### 4 募集作品

「ワンヘルス」をテーマに作成したオリジナル作品

#### 作品例

- ①ペットを育てるストーリー
- ②ウイルスと戦うゲーム
- ③病気予防クイズ
- ④森をテーマとしたゲーム

#### ワンヘルスとは

「人の健康」「動物の健康」「環境の健全性」を一つの健康と捉え、一体的に守っていくという考え方のこと。



ワンヘルスについて  
詳しくはこちら

### 5 応募

#### (1)応募方法

- ・応募は「スプリングイン（※1）」または「スプリングインクラスルーム（※2）」で行います。
  - ※1 株式会社しくみデザインが開発したビジュアルプログラミングアプリ
  - ※2 学校などのICT端末にインストールして使う学習教材サービス
- ・詳細は下記募集サイトまたは右の二次元コードから募集サイトでご確認ください。  
[https://www.springin.org/challenge/fukuokapref\\_award\\_4/](https://www.springin.org/challenge/fukuokapref_award_4/)



#### (2)募集締切

令和7年11月28日（金）

### (3)注意事項

- ・本コンテストには、応募条件に該当する児童・生徒が応募できます。
- ・説明欄またはボックスに必要事項を記載の上応募してください（詳細は募集サイトをご確認ください）
- ・在籍校や居住地が分かる書類の提出や、学校への確認を実施する場合があります。
- ・本コンテストはスプリングとスプリングクラスルームのどちらからでも応募可能です。
- ・未成年がスプリングに投稿するには、保護者の同意が必要です。投稿された場合は、本利用規約のすべてに保護者が同意したものとみなします。
- ・応募作品は応募者自身のオリジナルで、第三者の権利を侵害するものでないものとします。作品中に自分以外の著作物（美術、映画、写真、音楽など）を含む場合は、必ず著作者の許諾を得たうえで応募してください。著作権についてわからないことがあれば著作権なるほど質問箱（文化庁）を参考にしてください。
- ・応募作品に個人情報を含まないようにする等、十分な注意を払ってください。
- ・一次審査通過者は令和8年1月24日（土）に福岡市内にて行われる最終審査に参加できる方に限らせていただきます。
- ・最終審査会出席にかかる費用は応募者の負担となります。
- ・応募作品は、福岡県未来ITイニシアティブ・福岡県、株式会社しくみデザインが運営する其他媒体や広報・宣伝物等でご紹介させていただくことがあります。
- ・応募作品の掲載やご紹介に対する対価のお支払はありません。
- ・その他、応募作品の取り扱いや禁止事項についてはスプリングの利用規約に従って応募してください。
- ・入賞作品の発表にあたっては、制作者の氏名、所属する学校名、学年（以下、「入賞作品制作者の個人情報」という。）を公表します。
- ・入賞作品及び入賞作品制作者の個人情報は、デジタル人材育成目的のため、入賞作品集等の印刷物、ホームページ等で使用することがあります。
- ・本コンテストは事前の告知なく変更や中止になることがあります。
- ・その他ご不明な点がございましたら、お問い合わせ先にお問い合わせください。

## 6 作品の審査

有識者によって構成される審査会において、独創性、表現力、機能性などの視点から、総合的に評価

### (1) 一次審査

スプリングを運営する株式会社しくみデザインおよび福岡県未来ITイニシアティブにおいて、要件審査と内容審査を行います。

通過者には、学校を通して応募した応募者には所属の学校宛に、直接スプリングから応募した応募者には本人宛にそれぞれ令和7年12月初旬頃に通知しますので、令和8年1月24日（土）に行われる最終審査（6（2）参照）にご出席ください。なお、落選の場合、通知はありません。

### (2) 最終審査

一次審査を通過した作品を対象に、応募者のプレゼンテーションによる審査を行います。

日程：令和8年1月24日（土）／会場：福岡市内

## 7 入賞区分及び賞

### (1) 大賞

1件（賞状及び副賞を贈呈）

- |                    |                 |
|--------------------|-----------------|
| (2) Matz 賞 (審査員長賞) | 1 件 (賞状及び副賞を贈呈) |
| (3) 福岡県教育委員会賞      | 1 件 (賞状及び副賞を贈呈) |
| (4) スポンサー賞         | 若干数 (賞状及び副賞を贈呈) |

※賞体系は変更となる場合があります。

## 8 問い合わせ先

- ・コンテスト全般について

福岡県未来 IT イニシアティブ (商工部先端技術産業振興課内)

Web サイト : <https://www.digitalfukuoka.jp>

Email : [info@f-ruby.com](mailto:info@f-ruby.com)

T E L : 092-643-3453

- ・スプリングン、クラスルーム、応募方法について

株式会社しくみデザイン

Web サイト : <https://www.shikumi.co.jp>

Email : [info@shikumi.co.jp](mailto:info@shikumi.co.jp)

T E L : 092-474-0153

# じどう せいと みな 児童・生徒の皆さんへ

ふくおかけんない じどう せいと みな たいしやう たの さくひんづく  
福岡県内の児童・生徒の皆さんを対象に、楽しみながら作品作りができるアプリコ  
ンテストを開催します。

## 1 おうぼしかく 応募資格

(1) と (2) に当てはまる児童および生徒

(1) 福岡県内の「対象学校」に通学している または  
福岡県に住んでいて県外の「対象学校」に通学していること

### たいしやうがっこう ■ 対象学校

しょうがっこう ちゅうがっこう ぎむきやういくながっこう ちゅうとうきやういくながっこう ぜんきかてい  
小学校、中学校、義務教育学校、中等教育学校（前期課程）、  
とくべつしえんがっこう しょうがくぶ ちゅうがくぶ  
特別支援学校（小学部・中学部）

(2) 令和8年1月24日（土）に福岡市で行う最終審査会に参加できること

※最終審査会では審査員の前で作品を発表します

※チームでの応募の場合、チームメンバーは最大5人までです

## 2 ぼしゅうさくひん 募集作品

「ワンヘルス」をテーマに作成したオリジナル作品

### さくひんれい 作品例

①ペットを育てるストーリー ②ウイルスと戦うゲーム

③病気予防クイズ ④森をテーマとしたゲーム

### ワンヘルスとは

ひと けんこう どうぶつ けんこう かんきやう けんぜんせい ひと けんこう とら いったいてき まも  
「人の健康」「動物の健康」「環境の健全性」を一つの健康と捉え、一体的に守  
っていくという考え方です。

### 3 おうぼほうほう 応募方法

「スプリング」または「スプリングクラスルーム」から応募します。詳しい方法は右の二次元コードから確認してください。



### 4 ぼしゅうしめきり 募集締切

令和7年11月28日（金） 午後5時まで

### 5 さくひん しんさ 作品の審査

#### (1) いちじしんさ 一次審査

応募いただいた作品について審査を行います。応募者による発表はありません。

#### (2) さいしゅうしんさ 最終審査

令和8年1月24日（土）に福岡市の会場でを行います。審査員の前で自分の作品を発表してもらいます。

### 6 ちゅういじこう 注意事項

- ・ 応募する前に、必ず保護者の方と「募集要項」を読んでから応募してください。
- ・ スプリングから応募するときは、説明欄に「学校名」と「学年」を書いてください。
- ・ 応募する作品に使うイラストや音楽は自分で作ったもの、または、作った本人が許可したものだけを使ってください。ゲームやアニメなどのイラストや音楽は使えません。
- ・ 応募作品に自分やほかの人の名前や住所、学校名などを書かないようにしましょう。